

Amélie Therese Yaacoub

UX / UI Designerin

International Experience | Data-Driven | Team Leadership

Köln | E-Mail: a.yaacoub@gmx.de | Mein Portfolio: www.amelieyaacoub.com



Kurzprofil

UX Designerin mit 5+ Jahren Erfahrung in der eigenverantwortlichen Konzeption und Strukturierung digitaler Produkte. Research- und hypothesengetriebene Arbeitsweise mit klarer Entscheidungslogik und sicherem Umgang mit komplexen, teils unsicheren Rahmenbedingungen. Spezialisiert auf Informationsarchitektur, UX-Qualität und die Übersetzung komplexer Anforderungen in nutzer- und businessorientierte Lösungen.

Berufserfahrung

UX Designerin bei piazza blu

SEP 2025 – PRESENT

Köln, Deutschland

- Neu-Strukturierung komplexer KI-Inhalte in eine klare, hierarchische Informationsstruktur
- Reduktion kognitiver Komplexität in technisch geprägtem Content
- Entwicklung konsistenter Seitenlogik und skalierbarer Content-Strukturen
- UX-Qualitätssicherung in einem Umfeld ohne formale Research- oder Analytics-Struktur

UX Strategistin bei TechMahindra

SEP 2021 – AUG 2025

Lissabon, Portugal

- Aufbau und Etablierung strukturierter UX-Qualitätsstandards in einem internationalem Team (19 Personen)
- Durchführung klarer Review-Prozesse zur Reduktion inkonsistenter UX-Designlösungen
- Schnittstelle zwischen UX, Stakeholdern und Enterprise-Anforderungen (Google-Umfeld)
- Strukturierte Aufbereitung qualitativer Erkenntnisse zur besseren Entscheidungsgrundlage

UX/UI Designerin bei YDigital Media

JAN 2020 – JUL 2020

Lissabon, Portugal

- Konzeption und Umsetzung von 20 mobilen Projekten für internationale Kunden
- Erstellung von Wireframes, Prototypen und interaktiven Mockups
- Präsentation von Designkonzepten in agilen Projektumgebungen

UX Research Praktikum bei Honda

AUG 2019 – DEC 2019

Offenbach am Main, Deutschland

- Analyse umfangreicher Usability-Tests und Ableitung konkreter Handlungsempfehlungen
- Visualisierung von Testergebnissen zur teamübergreifenden Abstimmung
- Gestaltung konzeptioneller Prototypen für ein Cockpit-Display-Feature

Ausbildung

B. A. in Interactive Media Design Fachhochschule Darmstadt

Darmstadt, Deutschland

2018 – 2021

Staatlich geprüfte Grafikdesignerin Technische Schule BBS

Aalen, Deutschland

2013 – 2016

Fähigkeiten & Sprachen

UX, UI & Research

- User Research (Interviews, Testing, A/B-Tests)
- User Journeys & User Flows
- Wireframing & Prototyping (Low-High Fidelity)
- Responsive Design
- Barrierefreies Design (WCAG)
- Designsysteme, Komponenten, Tokens

Tools & Technologien

- Figma, Photoshop, Illustrator, InDesign, After Effects, Premiere Pro, Sketch, Invision, Marvel, Canva
- ChatGPT, Claude, Gemini, Figma MCP
- Strapi, Hubspot, Wix
- HTML, CSS, JavaScript, React (Grundkenntnisse)
- Jira, Confluence, Git

Methoden

- Design Thinking
- Scrum & Kanban
- Iterative Sprints
- Daten-basierte Optimierung

Languages

- Deutsch (Muttersprache)
- Englisch (Fließend)
- Portugiesisch (Gute Kenntnisse)